

## 田地工作卫生

在加州,有70多万名季节性工人在约35万个农田中的工作岗位上劳动。

《加州法规集》第8篇(T8 CCR)第**3457**节要求所有加利福尼亚雇主为在田地工作的体力劳动者提供饮用水、卫生间和洗手设施。雇主遵守这些规定可以:

- 降低工人患上尿路感染、热应激、皮肤病和其他疾病的几率。
- 降低工人接触农药和化肥的风险。

### 法规适用的工作场所

第3457条适用于任何有工人从事体力劳动的农业企业。这包括:

- 手动操作的灌溉管道和其他灌溉设备。
- 在蔬菜、坚果、水果、幼苗和蘑菇等作物的栽培、除草、种植和收获过程中用手或手工工具完成的工作。
- 将田间生产的农产品打包进容器中,无论此工序在地面上、移动机械上,或是在田地的临时包装棚内完成。

伐木作业、牲畜护理和喂养,或在永久性建筑(如罐装设备或包装厂)中的手工作业不包括在内。

第3457节未涵盖的操作的卫生要求在第**3360-3368**节中说明。

### 主要要求及规定

- 考虑到空气温度、湿度和所从事工作的性质,饮用水必须新鲜、纯净、充足且经过适当冷却。提供饮用水时,须为员工分发一次性饮水杯,或提供所有员工都能方便使用的饮水机。不得通过共用水杯或水瓢提供饮用水。



雇主可为雇员提供个别水瓶/容器,但须符合以下条件:

- 保证卫生。
  - 免费且可以随时补充。
  - 尽可能靠近员工的工作地点。
  - 鼓励员工经常饮水:在整个工作期间,每位员工每小时的推荐饮水量是1夸脱或以上。
- 对于每二十(20)名或以下雇员,雇主就须为每个性别提供一个单独的盥洗设施,且雇主必须为每二十(20)名或以下雇员提供至少一个洗手设施。详细信息和例外情况请参考3457节。
  - 卫生间和洗手设施必须位于容易到达的位置,并且彼此靠近,位于四分之一英里的步行范围内(或在5分钟步行范围内,以较近者为准)。如果由于地形原因不可行,则卫生间和洗手设施须位于最近的车辆入口。
- 例外情况。**如符合下列任何一项规定,雇主可接送雇员前往其他卫生间及洗手设施:
- 员工在田地工作的时间不超过两个小时(包括往返田地的时间)。

- 每天从事体力劳动的员工不到5人。
- 员工不从事手工劳动操作。
- 维护标准必须符合公共卫生卫生规范, 包括:
  - 每天更换饮用水以维持其质素, 如有需要可增加更换次数。
  - 定期清洗饮用水容器。
  - 保持卫生间干净、卫生、可以使用。
  - 在每个卫生间中安装合适的厕纸架, 且提供厕纸。
  - 在洗手设施中按需补充饮用水, 并保持清洁卫生。
  - 正确处理废物, 避免任何不卫生情况。

盥洗设施的服务和维护的书面记录必须维持与保存两年。

- 雇主须告知雇员:
  - 水和卫生设施的位置, 以及在工作日使用这些设施的合理机会。
  - 田地工作的相关健康危害以及尽量减少接触这些危害的必要做法, 包括:
    - 经常喝水的重要性——尤其炎热天气。
    - 必要时经常排尿。

- 如厕前后洗手。
- 进食和吸烟前洗手。



- 如雇主未能提供符合标准的设施, 其将被要求在传唤后的5年内每年填写一份田地工作卫生合规表。
- 如雇主未按规定提供饮用水源、卫生间及/或洗手区, 将处以最低\$750.00的罚款, 且罚款不可减少。对违规行为的减少期 (abatement period) 将固定为一天, 上诉不会延长减少期。

此情况说明仅提供概述, 不提供第3457节的所有要求。所提供信息并不代表对职业安全与健康条例的替代或法律解释。读者应直接参考T8CCR, 以获得有关法规涵盖范围、说明、例外情况和其他要求的详细信息, 以及其他可能适用于其业务的要求, 如第3395节户外工作场所的热病预防。

## 资源

### Cal/OSHA

- **Section 3203** 伤害和疾病预防计划
- **Section 3395** 户外工作场所的热病预防
- **Section 3457** 田地工作卫生
- **农田作业的安全与卫生**

2023 年 2 月



此文件可在活动链接[www.dir.ca.gov/dosh/dosh\\_publications](http://www.dir.ca.gov/dosh/dosh_publications)上获得。如需获得有关此主题的帮助, 雇主可联系

Cal/OSHA 资讯服务, 请致电 1-800-963-9424 或发送电子邮件至[InfoCons@dir.ca.gov](mailto:InfoCons@dir.ca.gov)  
[www.dir.ca.gov/dosh/consultation.html](http://www.dir.ca.gov/dosh/consultation.html)

© 2023年加州劳资关系部

